

Livret



découverte ! enfant



CE2 – CM2

MUSEE DU JOUET COLMAR



Un musée est fait pour se poser des questions alors n'hésite pas à discuter avec l'adulte qui t'accompagne sur ce que tu vois.

Bonjour, jeune visiteur. Je suis Ludo et je vais t'emmener à la découverte du Musée du Jouet.

Les jouets ont beaucoup de choses à t'apprendre alors bonne visite et bonne exploration !



Quand tu verras ma loupe de détective sur mon tee-shirt bleu tu devras chercher les objets dans les vitrines, alors ouvre l'œil.

REZ-DE-CHAUSEE

Voici notre parcours
d'exploration



Les
automates

ETAGE 1

Les jeux de
construction

Les
poupées

Le théâtre

Les chambres
d'enfants

ETAGE 2

Les trains

Etape 1 : À la découverte des automates

Qu'est-ce qu'un automate ?

Un automate est un mécanisme qui s'actionne tout seul grâce à une énergie. Cette énergie peut être produite grâce à l'intervention de l'homme, de la mécanique ou de l'électricité.

Les automates apparaissent dans l'Egypte ancienne et sont utilisés dans les temples religieux. Au 19^{ème} siècle on fabrique des jouets automates, ils auront beaucoup de succès !



Repère ce petit automate dans la vitrine.

En observant bien, peux-tu me dire comment il se met en marche ?.....



Le vélo roule grâce à une petite clé qu'il faut tourner. Cette opération permet de remonter le mécanisme de l'automate.

Dans la vitrine il n'y a pas que des automates. Tu peux aussi voir des robots. Penses-tu que ces robots fonctionnent avec une clé comme les automates ?

Retrouve ce petit robot dans la vitrine et trouve grâce à quel mécanisme il fonctionne



Etape 2 : A la découverte des jeux de construction

Dans une vitrine tu peux voir des constructions réalisées avec des petites barres en métal. Il s'agit des Meccano, un jeu de construction qui permet de construire tout ce que tu veux.

Reconnais-tu cette construction ci-dessous réalisée en Meccano ?

Il s'agit bien sûr de la célèbre Tour Eiffel qui se trouve à Paris, notre capitale.



La Tour Eiffel est construite par Gustave Eiffel à partir de 1887. Cette tour, qui mesure 279 mètres, est entièrement construite en fer. Elle est le monument le célèbre de France !



Observe bien la vitrine située sur ta gauche. Vois-tu d'autres jeux de construction ?

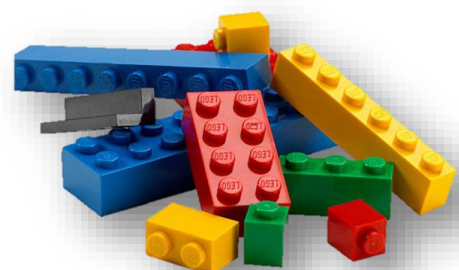
Les jeux de construction en bois permettent aussi de créer de véritables monuments.

Et toi, à quels jeux de construction joues-tu ?

Des jeux en métal ? En bois ? Autres ?

Peut-être plus avec des jouets de construction en plastique. Ces petites briques ci-dessous ne te disent rien !?

Et oui ce sont les célèbres Lego créés en 1934. Ils étaient au départ réalisés en bois !



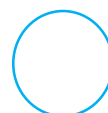
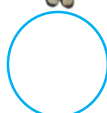
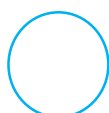
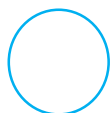
Etape 3 : A la découverte des poupées

Regarde les différentes vitrines où sont exposées des poupées. Peux-tu nommer les différents types de poupée que tu vois ?

.....
.....

Les poupées ont évolué au fil de l'histoire. Nous rencontrons au départ les poupées anciennes **1**, puis les cellulöids **2**, les Peynet **3**, les Bella **4** et les Barbie **5**

Ecris le bon numéro de poupée en dessous de la bonne image :



Retrouve les poupées dans les vitrines en t'aidant des panneaux explicatifs.



Regarde ces deux Barbie en tenue de plage. Quels sont les différences caractéristiques que tu remarques ?



1^{ère} poupée
Barbie 1959

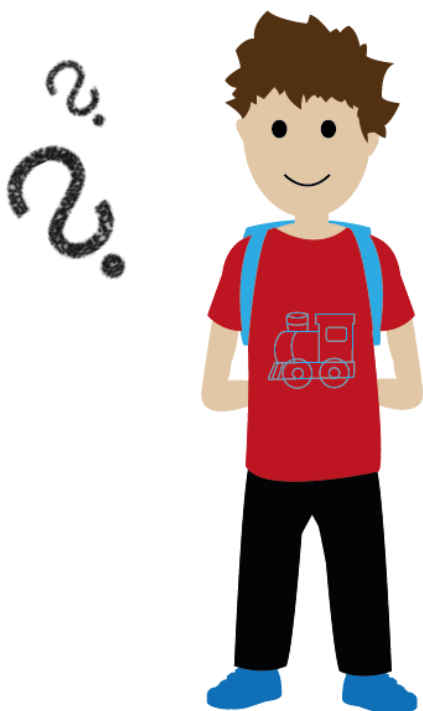


Barbie, années 1990

Tu peux voir que les Barbie changent en fonction de leur époque !



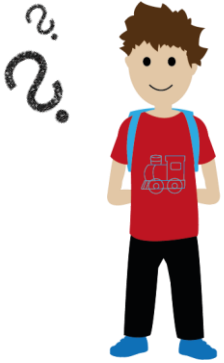
Observe les jouets présentés dans la vitrine « Les jouets dit de fille ». Tu peux voir des fers à repasser, de la dinette ou des machines à coudre. Penses-tu que ces jouets sont réservés seulement aux filles ?



Discutes-en avec les adultes qui t'accompagnent et sache que même les garçons peuvent jouer avec ces jouets !

Etape 4 : A la découverte du théâtre des marionnettes

La fable que tu entends est difficile à comprendre car elle a été écrite au 17^{ème} siècle par Jean de La Fontaine. A cette époque, on n'utilise pas les mêmes mots qu'aujourd'hui !



Qu'est-ce qu'une fable ?

Une fable est une histoire courte qui donne une morale, c'est-à-dire une leçon de ce qui est bien et de ce qui est mal !

Le renard et la cigogne

Cette fable raconte l'histoire d'une cigogne qui vient dîner chez son ami le renard. Le renard fait une soupe pour le repas.

Cependant, la cigogne avec son long bec ne peut pas manger une soupe dans une assiette. La cigogne rentre donc chez elle, fâchée et le ventre vide.

Pour se venger, la cigogne invite à son tour le



renard à dîner. Le

renard était impatient de manger un bon morceau de viande promis par son ami. Mais, la cigogne servi le repas dans un long vase. Le renard avec son museau ne peut pas atteindre la nourriture. Il rentre donc chez lui fâché et sans avoir mangé une seule miette. La cigogne s'est

bien vengée !

Qu'est-ce que le renard a fait de mal à la cigogne au début de l'histoire ?

Quelle est la morale de l'histoire ?

L'histoire nous dit que si on se comporte mal avec une personne alors la personne pourra aussi se comporter mal avec nous. Il faut donc toujours mieux se comporter !

Etape 5 : A la découverte des chambres d'enfants

Au 1er étage du Musée, deux chambres d'enfant sont reconstituées. Une chambre avec des jouets anciens et une chambre avec des jouets modernes.

Regarde bien les différences et les ressemblances entre ces deux pièces.



Chambre avec des jouets anciens



Chambre avec jouets modernes

Quels sont les différences que tu repères entre la chambre de jouets anciens et la chambre de jouets modernes ?

.....
.....

Y a-t-il des jouets que tu retrouves dans les deux chambres, entourelles ?.....

.....

Tu peux voir que certains jouets que tu connais sont anciens comme le célèbre **Monopoly** qui est créé aux Etats-Unis en 1929. Par contre tu vois bien que le décor de la boîte n'est pas le même car il s'adapte à la mode de chaque époque.

Etape 6 : A la découverte des trains

A cet étage, il n'y a que des trains.

Certains sont animés et peuvent avancer grâce à un mécanisme électrique. Les trains miniatures avec lesquels on peut jouer sont créés à partir des années 1930. Afin de créer des trains miniatures on les fabrique avec ce qu'on nomme « échelle HO ».

Le train est un moyen de transport en commun formidable car il permet de partir loin et beaucoup plus vite.

Quand les trains sont-ils inventés ?

Les trains naissent au 19^{ème} siècle grâce à l'invention de la machine à vapeur. Cette machine permet de créer un mouvement en chauffant de l'eau à forte température. La première locomotive à vapeur apparaît en Angleterre. En France, la première ligne de chemin de fer est construite en 1828.



Retrouve cette locomotive dans les vitrines.

Peut tu me donner la date de cette locomotive ? (Regarde bien l'objet)

.....

Il s'agit d'un ancien modèle de locomotive à vapeur. Tu vois beaucoup de tuyaux et une petite cheminée noire. C'est par cette cheminée que s'échappe la fumée de la vapeur d'eau. L'eau passe dans les tuyaux ce qui actionne le mouvement. Tu vois que les tuyaux sont reliés aux roues.

Retrouve ce wagon dans les vitrines. À ton avis à qu'est-ce que transporte ce wagon ?



Ce wagon sert à transporter des animaux en particulier des vaches. Le train ne transporte pas que des voyageurs, il permet aussi de faciliter les échanges de marchandises. D'ailleurs, il n'y a pas de fenêtres, les voyageurs ne seraient pas très bien pour voyager !

As-tu repéré le train (ci-dessous) dans le musée ?



Que peux-tu lire d'inscrit sur cette locomotive ?

.....

TGV signifie Train Grande Vitesse. Le TGV est le train avec lequel tu voyages. Il est inventé dans les années 1960 au Japon. Il est beaucoup plus rapide que les anciens trains.

En 2027, le train le plus rapide du monde sera mis en service. Il permettra de relier deux grandes villes du Japon. Il atteindra une vitesse de 603 km/heure. En France, nos TGV roulent à 320 Km/heure.

